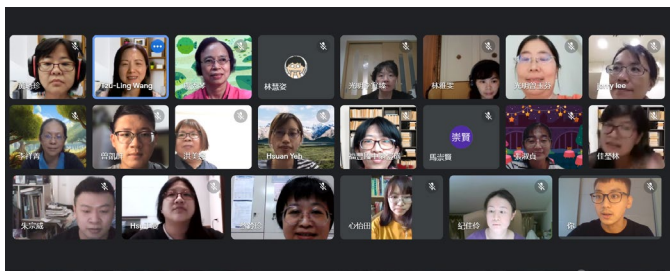


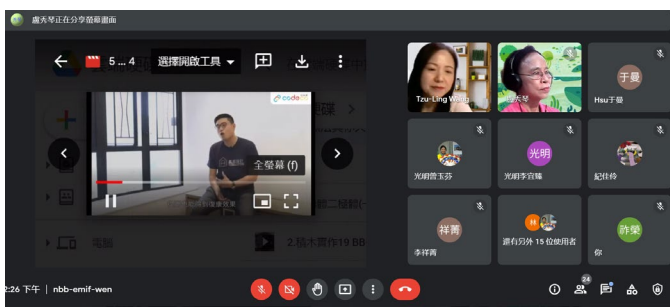
STEM 課程設計工作坊

舉辦地點	Google meet 線上視訊會議	參與成員	國中小教師與師培生
活動名稱	STEM 課程設計工作坊---- 將社會需求納入 STEM 課程的 6E 探究式設計和教學	日期時間	110/8/28
演講者	盧秀琴教授	參與人數	男：4 女：20，共 24 人
主持人	王姿陵教授		
活動說明	<p>本次工作坊講師以老人智慧住宅、以及夢想遊樂園兩個教學案例來說明如何將 STEAM 的內涵統合至課程內容之中。兩教學案例分別在上下兩場進行講解，分別在兩個案例之中引導大家將 STEAM 內涵帶入課程之中。本活動除了講解以外，也包含了討論以及疑問的解答的時間安排。</p>		



說明	研習成員與教授的線上合照
----	--------------

說明	上課投影片--教學案例一：老人智慧住宅講解
----	-----------------------



說明	影片：老人智慧住宅實例
----	-------------

說明	教學案例一：老人智慧住宅講解，教材分析
----	---------------------



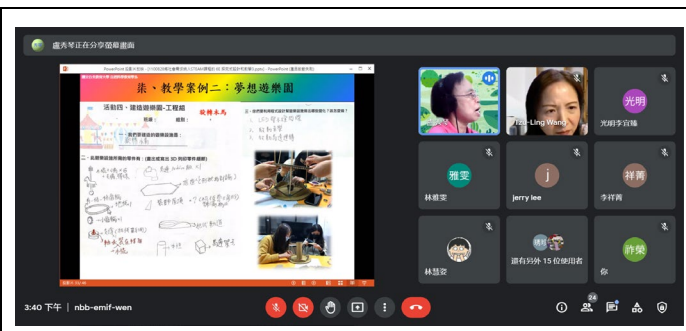
說明	教學案例一：老人智慧住宅講解，建構教學流程
----	-----------------------

說明	教學案例一：老人智慧住宅講解，模擬課堂情境
----	-----------------------



說明

教學案例二：夢想遊樂園----教授講解如何適性引導學生進行創新與設計



說明

教學案例二：夢想遊樂園----教授描述課堂操作情境與回答研習人員的提問